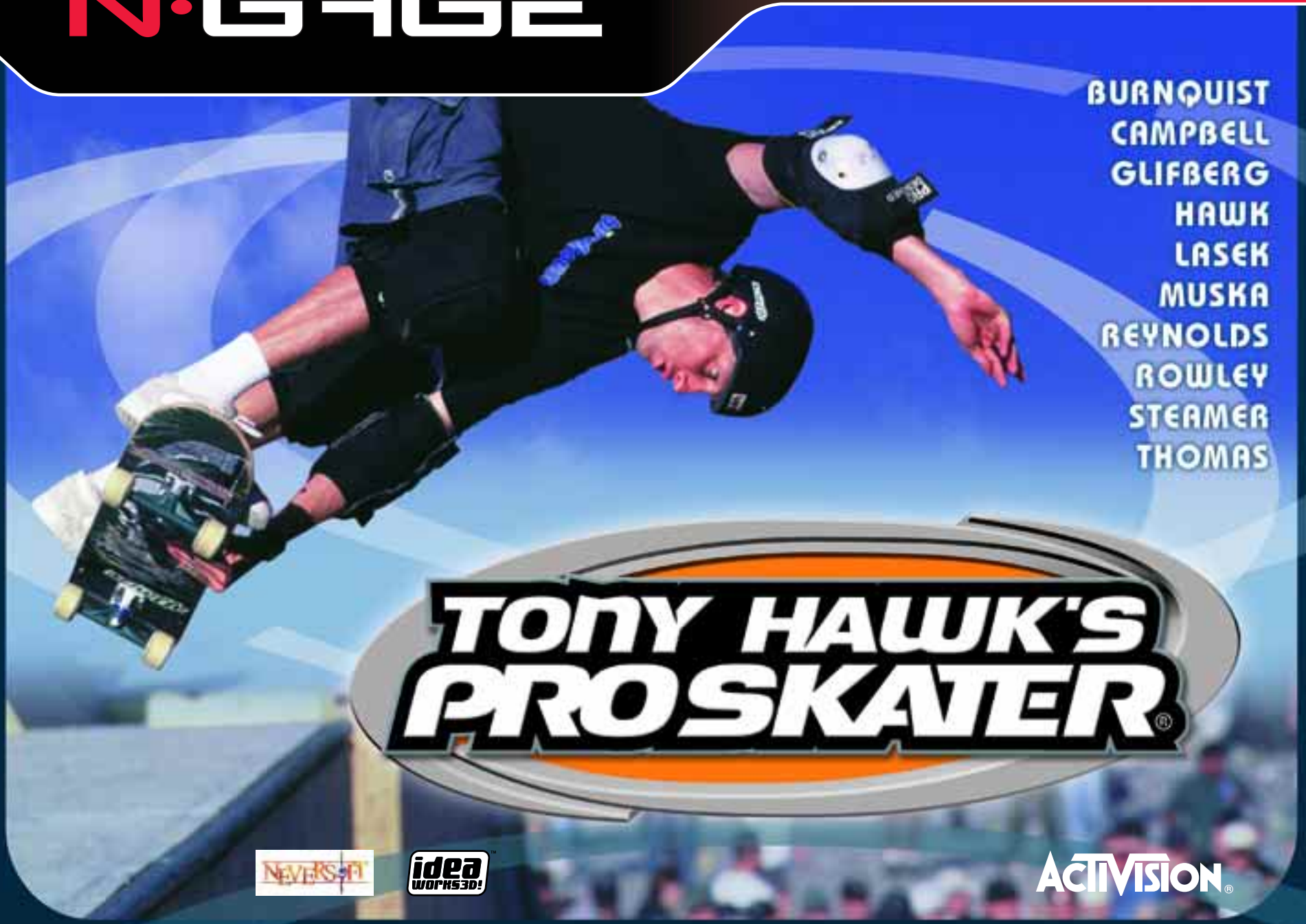
N-GAGE


BURNQUIST
CAMPBELL
GLIFBERG
HAWK
LASEK
MUSKA
REYNOLDS
ROWLEY
STEAMER
THOMAS
TONY HAWK'S
PRO SKATER®
NEVERSOFT
idea WORKS3D!
ACTIVISION®

TONY HAWK'S PRO SKATER ONLINESERVICE HANDBUCH

N-Gage™ Arena

Deine N-Gage™ Spiel-Terminalkonsole muss eingeschaltet und online sein, um dieses Feature zu nutzen. N-Gage™ ist ein Online Sservice, der dir erlaubt Spielinhalts-bereicherungen per Funk hoch und herunterzuladen, um das Spiel zu erweitern.

N-Gage ™Spiele-Terminal ist Netzwerk abhängig und erfordert Netzwerkunterstützung. Um die Features von N-Gage™ Arena zu nutzen, musst du sicher sein, dass dein Serviceanbieter Datenübertragungsstandard (GPRS) unterstützt, und dass du die Registrierung für GPRS-Service hast. Manche Netzwerke haben Beschränkungen, die deine Fähigkeit Online zu spielen beeinträchtigen. Setze dich bitte mit deinem Mobiltelefonanbieter in Verbindung, um mehr über GPRS-Unterstützung und Verfügbarkeit zu erfahren.

Nach der Aktivierung von GPRS auf deiner N-Gage™ SpielkonsoleSpiel-Terminal, wähle N-Gage™ Arena aus dem Hauptmenü aus oder aus dem Piktogramm im Spiel. Zusätzliche Informationen und Gebrauchsanweisungen stehen auf http://www.n-gage.com zur Verfügung.

Manche Onlinespielservice verlangen eine Registrierung. Du wirst darüber beraten, wenn du die N-Gage™ Arena benutzt. Um mehr Informationen zu erhalten, wende dich bitte an http://www.n-gage.com

Tony Hawk's Pro Skater und die N-Gage™ Arena

Tony Hawk's Pro Skater for N-Gage™ Spiele-Terminal hat die am weitesten entwickelten Eigenschaften, die ein Spiel für Mehrspieler-Modus je gehabt hat. Das ist auch das allererste Spiel in den berühmten Serien, das eine Online-Gemeinde und einen Mehrspieler-Modus hat. Die einzigartige Mobilfunkeigenschaft des Tony Hawk's Pro Skater ist durch die N-Gage™ SpielkonsoleSpiel-Terminal Online-Gemeinde, die N-Gage™-Arena, gewährleistet. Um mehr über die Arena-Angebote zu erfahren, besuche http://www.n-gage.com und wähle die the "N-Gage™ Arena" Sektion.

Bemerkung: Um die Tony Hawk's Pro Skater N-Gagee™ Spielke-Terminal Online-Spielfeatures zu empfangen, benötigst du eine gültige GPRS-Registrierung bei deinem Mobiltelefonanbieter und auch eine richtig konfigurierte N-Gage™- Karte, um einen Zugang zum Mobilfunkservice zu erhalten.

Nutzung der per Funk übertragenen Daten

Die Online-Features in Pandemonium für N-Gage™ Spiele-Terminal werden mit Hilfe von GPRS hoch- und heruntergeladen. Alle Features im Spiel sind so entwickelt worden, dass die Datenmenge, die per Funk übertragen werden muss, limitiert ist. Dies sichert die möglichst schnelle Onlinenutzung ab und hilft die Rechnung für Nutzung des Mobilfunkservices bis zum Minimum zu reduzieren.

Preise für Onlineservice können sich von Anbieter zu Anbieter unterscheiden. Setze dich bitte mit deinem Mobiltelefonanbieter in Verbindung, um mehr über Preisbildung für Datenübertragung zu erfahren.

TONY HAWK'S PRO SKATER FÜR N-GAGE™ SPIELE-TERMINAL ONLINE FEATURES

Shadow Racing

Finde heraus, wie gut du als ein Tony Hawk's Pro Skater bist, indem du Kopf an Kopf mit anderen N-Gage™ Spiele-Terminal Spielern in einer Reihe von extrem herausfordernden Fahrlevels teilnimmst, die dafür bestimmt sind, deine Schnelligkeit, Flinkheit und Beweglichkeit als Skater zu testen.

Strategy Guide

Strategy Guide beinhaltet sofort herunterladbare Videoclips, die ein offizielles Tony Hawk's Pro Skater Strategiebuch vorführen, voll mit allerhand Tricks und Tipps für dich, wenn du wegen schwierigen Aufgaben auf dem Level stecken bleibst.

Player's Clips

Springe in den Regisseursessel und kreiere deine eigenen einzigartigen Filme, die deinen liebsten Skater im Einsatz zeigen. Danach lade sie auf die N-Gage™ Arena zur Bewunderung des Rests der Welt hoch.

Meine Clips

Sammele deine eigene Videothek, die für dich auf N-Gage™ Arena aufbewahrt wird, um sie deinen Freunden zu zeigen.

TONY HAWK'S PRO SKATER FOR N-GAGE™ SPIELE-TERMINAL ONLINE KONTROLLTASTEN

Navigationsmenüs / Durch Nachrichten scröllen

(Zur Auswahl drücken)

Auswählen (Hinweis im Spiel zu aktivieren)

Pause Abspielen in Kamera Edit-Modus

BETRETEN DER N-GAGE ARENA

Anmeldung

Markiere und wähle die N-Gage™ Arena-Option aus dem Hauptmenü aus. Dies startet Online-Browser, der automatisch die Anmeldung für die N-Gage™ Arena beginnt. Das erschienene Menü ermöglicht dir einen Zugangspunkt zu GPRS auszuwählen. (für mehr Informationen über Zugangspunkte siehe das N-Gage™ Benutzerhandbuch.) Du kannst den Online-Browser zu jeder Zeit verlassen, indem du die Taste „7“ auf der Tastatur drückst.

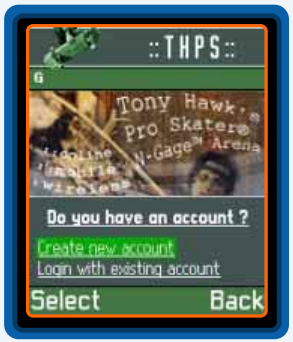
KURZE BEMERKUNG: GPRS SIGNALSTÄRKE

Um die N-Gage™ Arena zu empfangen, brauchst du eine ausreichende Signalstärke. Weisses „G“ und Signalstärkeanzeige oben links zeigen die gegenwärtige Stärke vom GPRS-Signal. Die Mobilfunkeigenschaften des Tony Hawk's Pro Skater wurden speziell so entwickelt, dass sie sogar unter ungünstigen Netzwerkbedingungen gut funktionieren können. Dennoch funktioniert Online-Browsing am besten, wenn GPRS-Signalstärke ihr Maximum hat. (Die Anzeige oben links weist 6 Striche auf.) Genau wie beim Empfang des Mobiltelefons kann die GPRS-Signalstärke in Abhängigkeit von der physischen Lage variieren. Setze dich bitte mit deinem Mobiltelefonanbieter in Verbindung, um dich über den Abdeckungsbereich des GPRS-Netzwerks genau zu informieren.

Bei der eersten Netzwerk N-Gage™ Spiele-Terminal-Anmeldung wirst du aufgefordert einen Benutzernamen einzugeben. Falls eine neue Version des Spiels im Netz zur Verfügung steht, wird eine Dialogbox mit Informationen über diese Version und notwendige Daten, die zum Herunterladen erforderlich sind, erscheinen. Wenn die Version vollständig heruntergeladen ist, kann man unverzüglich mit dem Spielen beginnen. Wähle bitte „OK“ aus. Nach dem Spielstart wähle bitte„ N-Gage™-Arena Option aus und setze wie vorher fort.

BEMERKUNG: FALLS DAS SPIEL NACH DER AKTUALISIERUNG IN IRGENDWELCHERWEISE NICHT RICHTIG FUNKTIONIERT, SCHALTE ES AB UND ERNEUT AN. NACH DEM ANSCHLATEN WÄHLE „OPTIONEN“ AUS DEM HAUPTMENÜ AUS UND DANACH „GESPEICHERTE DATEIEN LÖSCHEN.“ FALLS ERFORDERLICH, KLICKE „OK“ AN. NACHDEM ALLE GESPEICHERTEN DATEIEN GELÖSCHT SIND, KANNST DU ZUR N-GAGE™- ARENA IM HAUPTMENÜ ZURÜCK KEHREN UND DIE AKTUALISIERUNG ERNEUT HERUNTERLADEN.

Es kommt eine Meldung, die dich nach deinem Anmeldungskonto fragt. Markiere und wähle danach Option „Ein neues Konto anlegen“ aus.



Ein Eingabeformular erscheint. Du kannst jetzt ein neues Konto anlegen, indem du die Formularfelder ausfüllst. Zuerst gebe den Benutzernamen und das Passwort ein. In einem der Felder kannst du eine Frage beantworten und deine persönlichen Informationen eintragen, die dem N-Gage™.com Serviceteam helfen werden, dich zu identifizieren, falls du deinen Benutzernamen oder Passwort falsch eingeben solltest.

Um den Service von N-Gage™ Arena in Anspruch nehmen zu können, musst du die Vereinbarungsbedingungen der Arena's Endbenutzerlizenz gelesen und unterschrieben haben. Die Vereinbarung kannst du unter http://www.n-gamge.com finden. Nachdem du die Bedingungen gelesen und akzeptiert hast, wähle bitte Option „Ich akzeptiere“ aus, um zu bestätigen. Schliesslich markiere und wähle Option „Anlegen“ aus, um ein neues Spielkonto mit neuen von dir angegebenen Informationen anzulegen.

BEMERKUNG: ES IST SEHR WICHTIG, DASS DU DIR DEINEN BENUTZERNAMEN UND DEIN PASSWORT MERKST, DA DU SIE FÜR DEN ZUGANG ZU DEN N-GAGE™ ARENA FEATURES BRAUCHEN WIRST. ES IST SEHR ZU EMPFEHLEN, EINE SCHRIFTLICHE NOTIZ MIT DEN DATEN ANZUFERTIGEN UND SIE AUF EINEM SICHEREN PLATZ AUFZUBEWAHREN, FALLS DIESE DATEN ZUFÄLLIG VON N-Gage™ GELÖSCHT WERDEN.

Nachdem du den oben beschriebenen Prozess erfolgreich abgeschlossen hast, kannst du mit den Tony Hawk's Pro Skater's N-Gage™ Arena Features fortsetzen.

Hauptmenü

Nachdem die Verbindung hergestellt ist, steht eine Liste der Mobilfunkeigenschaften zur Verfügung. Dies sind: Shadow racing, Strategy Guide und Player's Clips. Wähle eine der Optionen aus, um sie spielen zu können.

Shadow Racing (Schattenrennen)

Bemerkung: Shadow Racing testet deine Schnelligkeit, Flinkheit und Beweglichkeit als Skater bis zum Maximum. Es ist sehr zu empfehlen, dich zuerst im Einzelspieler-Modus mit den Skating Steuerungsttasten vertraut zu machen.

Mit der Auswahl der „Shadow racing“ gelangst du in Tony Hawk’s Pro Skater’s Online Mehrspielerfahrstrecke. Das Spielziel ist die protokollierte Zeit anderer Spieler an jedem Checkpoint zu unterbieten, um extra Punkte zu gewinnen, deine Tabellenplazierung zu verbessern und zu beweisen, dass du der beste Skater im Universum bist. Neue Laufstrecken werden jede Woche zur Verfügung gestellt, deshalb ist eine neue Herausforderung immer da. Für die Konzepterklärung und Unterschied zum Spielen in Echtzeit siehe bitte das Unterkapitel „Was ist Shadow Racing?“

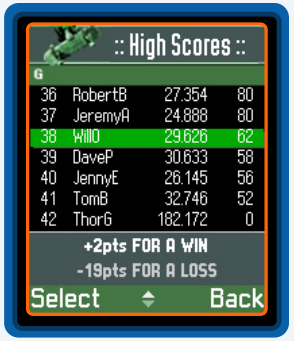
Als erstes, siehst du am Anfang vom Shadow Racing Kapitel „das Wort Willkommen!“ Das ist eine Nachricht, die vom N-Gage™ Arena Server verschickt wird, um dich mit kurzen Informationen über die gegenwärtigen Fahrstreckenentwicklungen und Spielerplazierungen zu informieren. Lese bitte die Willkommen-Nachricht sorgfältig durch, da sie wichtige Informationen über aufregende neue Spieleigenschaften und neue Versionen, die zum Online-Wettbewerb hinzugefügt sind, beinhalten kann.

Du kannst auch Nachrichten mit anderen Spielern austauschen. Die Anzahl der empfangenen und gesendeten Nachrichten erscheint in der rechten oberen Ecke der Menüleiste. Du kannst sehr schnell durch empfangene und gesendete Nachrichten mit der N-Gage™ Kontrolltaste scrollen. Erfahre mehr über Nachrichten im Kapitel „Victory Taunts.“

Beim Anschauen deiner Nachrichten kannst du zu jeder Zeit die Option „League“ (unten rechts) auswählen, um zur High Score League zu gelangen.

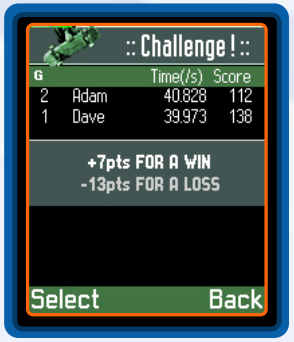
High Score League

Hier kannst du dir die aktuellen Plazierungen in deiner Liga anschauen. Ligen sind in Gruppen mit etwa 100 Spielern unterteilt, die so lange um eine Bestplazierung kämpfen, bis der Wettbewerb in der Liga abgeschlossen ist und eine neue Liga initiiert wird. Der Sieger ist der Spieler auf dem obersten Platz in der Ergebnistabelle, wenn die Liga geschlossen wird und ein neuer Wettbewerb, der auf einer neuen Laufstrecke basiert, anfängt. Ligen und Fahrstrecken bleiben eine Woche aktiviert. Beachte die Nachricht „Willkommen!“, um dich über die Dauer der gegenwärtigen Liga (und Fahrstrecke) zu informieren, so dass du die Chance nicht verpasst in deiner Liga Nummer 1 zu werden.



Beim Scrollen oben und unten in der Ergebnistabelle mit Hilfe der N-Gage™ SpielkonsoleSpiel-Terminal Kontrolltaste kannst du sowohl die Zeiten und Punktezahl von deinen Herausforderern erfahren, als auch die Anzahl der Punkte, die du gewinnen oder verlieren kannst,, wenn du am Wettbewerb teilnimmst. In Abhängigkeit von der Zeit und Plazierung in der Ergebnistabelle sind manche Spieler eine wertvollere Eroberung als andere. Wenn du einen Spieler geschlagen hast, der sich unter dir in der Klassifikation befindet, gibt es dir weniger Punkte, als wenn du jemanden geschlagen hast, der sich über dir in der Klassifikation befindet. Umgekehrt, wenn du von einem Spieler geschlagen wirst, der nach dir in der Klassifikation liegt, wird es dich mehr Punkte kosten, als wenn du von jemandem geschlagen wirst, der sich über dir in der Klassifikation befindet.

Auf den Spitzenplatz in der Klassifikation zu gelangen ist eine höchst strategische Herausforderung. Man braucht dafür nicht nur hervorragendes Fahrgeschick aber auch eine genaue Gewinn/Risikoeinschätzung. Der Spieler mit der schnellsten Zeit ist nicht immer der Sieger. Um wirklich gut zu werden, muss man schlau und hartnäckig bleiben.



Überlege es dir sehr genau, bevor du in den Kampf ziehst. Du kannst den Sieger mit raffinierteren Mitteln als mit einem einfachen Zeitvorsprung zu überholen. Betrachte Punkte, die für jede Herausforderung vergeben werden, und die aktuelle Zeit, die dein Herausforderer erreicht hat, sehr genau. Eine sorgfältige Auswahl kann eine schnellere Entwicklung innerhalb der Klassifikation unterstützen. Aber Vorsicht! In diesem Spiel ist es nicht einfach den ersten Platz dauerhaft zu halten.

Mit der Spielerauswahl gelangst du zu einem Eingabefeld, wo du Herausforderungsdetails, die Zeit, die du unterbieten möchtest, und die Einsatzpunktezahl, bestätigen kannst. Drücke „Auswählen,“ um den Auftritt des Herausforderers herunterzuladen und sei bereit das Rennen anzufangen.

Kristall Fahrstrecke

Du kommst von Online-Browser zum Hauptspiel zurück, wo die Fahrstrecke heruntergeladen wird. Das Rennen beginnt mit einem Countdown “3-2-1-Go!“

Das Ziel ist durch Grüne Kristall-Kontrollpunkte, die die Richtung anzeigen, so schnell wie möglich durchzulaufen und n „Schatten-Skater“, der gegen dich auftritt, zu überholen. Falls du den Weg oder die Orientierung verlieren solltest,

kannst du den grünen Strahl, der den Skater und den nächsten Kontrollpunkt verbindet, als eine Orientierungshilfe benutzen. Beim Erreichen eines Kontrollpunktes wird die Zeitdifferenz, die dich von deinem Herausforderer trennt, angezeigt. Sie hilft dir eine genaue Vorstellung über den Verlauf des Rennens zu bekommen.

Falls du einen schlimmen Fehler während des Rennens machst oder du glaubst einen schnelleren Weg gefunden zu haben (siehe Tipps unten), kannst du das Rennen jede Zeit neu starten, indem du "#" auf dem N-Gage™ Gerät drückst. Du hast insgesamt etwa 10 Minuten Zeit, in der du eine unbeschränkte Anzahl der Versuche starten kannst, um deinen Gegner zu überholen. Die Zeit, die für die Gesamtaufgabe übrig bleibt, wird oben auf dem Monitor angezeigt.

Hinweise und Tipps für die Kristall Fahrstrecke

i. Erkunde verschiedene Tricks, die dir eine Geschwindigkeitsbeschleunigung geben können. Das Ausmass der Beschleunigung hängt davon ab, wie kompliziert der Trick ist, den du abziehst. So, mache was besonderes, um richtig schnell fahren zu können! Das Gleiten kann auch deine Geschwindigkeit erhöhen, besonders wenn du noch eine Reihe von Tricks beim Gleiten einbaust.

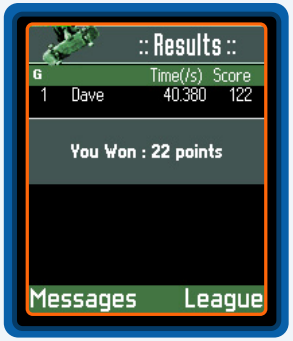
ii. Es ist möglich einen Kontrollpunkt auszulassen und gleich zum nächsten zu rennen. Dies bedeutet, dass eine gewisse Strafzeit verhängt wird, wenn du den nächsten Kontrollpunkt erreichst. Denk strategisch! Manchmal wird das Aausweichen von Kontrollpunkten sich auszahlen und manchmal nicht. Sei schlau und raffiniert, suche die schnellste Laufstrecke aus und mache dich aus dem Staub!

iii. Lerne von den Besseren. Lade einen Auftritt, der besser als dein eigener ist, herunter. Beobachte ihn sehr genau und du wirst schon auf die Idee kommen, was du besser machen kannst, um in der Liga nach ganz oben zu gelangen.

Herunterladen deiner Rennergebnisse

Falls du innerhalb der zugewiesenen Zeit das letzte Rrote Kristall schneller als dein Herausforderer erreichst, kannst du deine Ergebnisse auf N-Gage™ Arena hochladen, deine, im harten Kampf gewonnenen Punkte einsammeln und in der Ligaklassifikation nach oben vorrücken.

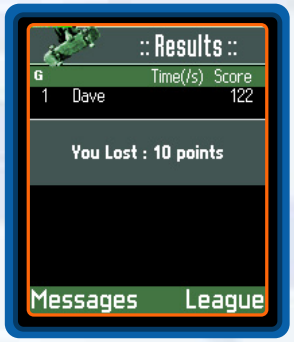
Punkte werden von deinem Ergebnis automatisch abgezogen, wenn du dein Gewinnergebnis auf den Server innerhalb 15 Minuten nach dem Spielschluss nicht hochgeladen hast. Du rutschst nach unten in der Ligaklassifikation und dein Herausforderer wird über deinen gescheiterten Versuch informiert. (Punkte werden auch automatisch abgezogen, immer wenn du das Rennen abbrichst, unabhängig davon, ob du die Ergebnisse nach dem Spiel hochgeladen hast oder nicht.)



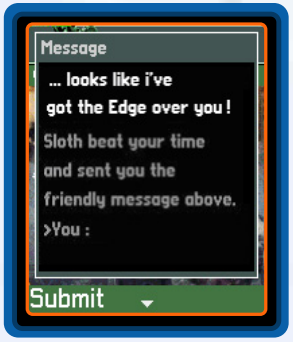
Am Ende des Spiels werden deine Ergebnisse auf N-Gage™ Arena hochgeladen und falls du dein bestes Ergebnis erreicht hast, wird deine Leistung zum „Schatten", gegen den aller anderen Spieler auftreten, die dich herausfordern wollen. Spieler mit den meisten Ligapunkten sind immer mit ihren besten Ergebnissen vertreten.

Victory Taunts (Siegersticheleien)

Wenn du gewinnst, bekommst du die Chance eine Nachricht an Verlierer zu schicken. Aber Vorsicht! Dies kann der Anfang von einer Spottpartie sein. Dein Siegerspott wird dann auf den Monitor vom Verlierer erscheinen, wenn er das nächste Mal das Shadow Race betritt.



Immer, wenn du einen Siegerspott vom Spieler, der dich besiegt hat, bekommst, kannst du sofort ein Rückspiel aufrufen, indem du die „Rachtaste" auf der Leiste unten drückst.



Damit gelangst du sofort zum „Herausforderungmonitor," um deine Rache abzuverlangen. Du wirst einen zusätzlichen „Rachbonus" bekommen, falls du gewinnst. Dies macht deinen Sieg sogar noch süsser. Nachdem du deinen Gegner geschlagen hast, kannst du ihm deinen eigenen Spott schicken. Nachrichten werden der Reihe nach gespeichert (wie beim e-mail). Wenn man die Nachricht mit Hilfe der Kontrolltaste nach unten scrollt, kann man sich die ganze Reihenfolge an Spotts anschauen.

Hinweis: Beachte, dass du mehr Punkte mit Rachmatches gewinnen kannst als mit normalen Ligaspielen. Deshalb beachte alle Nachrichten, die du bekommst.

Vielleicht steckt dahinter eine Chance „Rachbonuspunkte" zu sammeln. Du kannst deine Rachbonuspunkte gegen mittelmässige Spieler einsammeln, ohne dabei ein Risiko einzugehen, die wertwollen Punkte im Kampf gegen bessere Ligaspieler zu verlieren. Das ist eine gute Strategie deine Position in der Ligaklassifikation zu verbessern.

Strategy Guide

Bist auf dem Level stehengeblieben? Kannst versteckte Kassetten nicht finden? Keine Aufregung! Strategy Guide ermöglicht dir eine im Spiel aufgenomene Demoversion herunterzuladen und alles noch einmal zu erleben.

Mit dem Strategy Guide wirst du lernen, wie man Geheimzonen, Gesundheit und Ausrüstung auf jeder Spielstufe finden kann. Das alles wurde für dich liebevoll von Tony Hawk's Pro Skater Eliteteam entwickelt.

Warnung: Spassverderber sind da! Tony Hawk's Pro Skater Online Strategy Guide ist dazu bestimmt, deine Spielerfahrung zu bereichern. Es ist aber ratsam, dies verantwortungsbewusst zu nutzen. Es ist zu empfehlen erst dann zum Handbuch zu greifen, wenn du in wirklichen Schwierigkeiten steckst oder wenn du das Rätsel gelöst hast und herausfinden willst,, inwiefern deine Lösung von der offiziellen Version abweicht.

Ein Clip herunterladen

Wähle das Kapitel "Strategy Guide" aus. Du kannst Clips nach Spielstufen und Kategorien auswählen. Alle Clips beinhalten eine kurze Textbeschreibung, die dir helfen soll, einen Clip auszuwählen, der dir von Nutzen ist. Wenn du den gewünschten Clip gefunden hast, markiere ihn, um ihn automatisch herunterzuladen und das Spiel anzufangen. Beim Abspielen des Videoclips, um den Clip zu verlassen und zurück zum Strategy Guide zukommen, drücke irgendeine beliebige Kontrolltaste auf dem Gerät.

Spielerclips/meine Clips

Dies ist eine Chance für dich deine hervorragenden Skatingfähigkeiten zu zeigen und herauszufinden, was andere Spieler für eine Leistung vollbracht haben. „Spieler Clips" ist ein von Spielern angelegtes Archiv der tollsten Spielmomente. „Spielerclips" und „Meine Clips" sind sehr ähnlich. Der einzige Unterschied ist, dass „Spielerclips" der Welt mitgeteilt werden. „Meine Clips" sind für deine private Sammlung bestimmt.

Ein Clip herunterladen

Wähle das Kapitel "Player's Clips." Du kannst Clips nach Spielstufen, auf denen sie aufgenommen wurden, und Kategoriebeschreibungen auswählen, wie z.B. Rampetricks, Gleiten. Die meisten Clips beinhalten sowohl eine kurze Textbeschreibung als auch einen Spitznamen des Spielers, der den Clip aufgenommen hat. Markiere den gewünschten Clip, um ihn automatisch herunterzuladen und mit spielen anzufangen. Die Abspielung des Clips wird von den gleichen Tasten gesteuert, die man auch bei einem Videorekorder findet. Beim Abspielen des Videoclips, um den Clip zu verlassen und zurück zum Spieler-Cliparchiv zukommen, drücke irgendeine beliebige Kontrolltaste auf dem Gerät. Du hast jetzt einige Clips gesehen, glaubst du, dass du es jetzt besser machen kannst?

Clip Aufnahme

Wenn immer du als Einzelspieler Tony Hawk's Pro Skater Spiel im Karriere-Modus oder Einzelspielmodus spielst, wird alles, was du machst, automatisch Schritt für Schritt auf das N-Gage™ Spiele-Terminal aufgenommen. Wenn du glaubst,, dass du etwas besonderes gemacht hast, und du willst es mit dem Rest der Welt teilen, drücke einfach "Creat Clip" auf dem "Watch Replay" Menü am Ende der Fahrt. Alle Tasten werden da sein, die du für Aufnahme und Hochladen deines eigenen Skateboardingfilms brauchst. Es gibt vier einfache aufeinander folgende Schritte, um dein brilliantes Spiel zum Spieler Archiv hinzuzufügen.

DIES SIND: SPIELEN, EDITIEREN, KAMERA UND HOCHLADEN.

1) SPIELEN
Mitten im Spiel hast du einen richtig coolen Trick gemacht, den du zum Spielerarchiv hinzufügen willst. Du kannst ein kompliziertes langes Gleiten zeigen, einige anderen Fähigkeiten vorführen oder ein unhörbares Spielergebnis mit einer Trickkombination erzielen.

2) EDITIEREN

a. Beende deine Fahrt. Dies bringt ein Menü hervor. Geh zu "Watch Replay", danach drücke "Create Clip".
b. Benutze N-Gage™'s SpielkonsoleSpiel-Terminal Spielkontrolltasten um nach rechts und links gehen zu können. Drücke "5", um eine Funktion auszuwählen.
c. „Goto Start I<", "<< Rewind", "Record O", "Stop ?", "Play >", "Slow Motion I>", "Fast Forward >>", and "Goto End >" sind übliche Steuerungsfunktionen, die man auch bei der

Bedienung eines Videorekorders findet.

d. Benutze diese Befehle (alle Steuerungstasten ausser „Record"), um zur Stelle zu gelangen, von der du deinen Clip aufnehmen willst und wähle „Stop" aus (falls du schon vorher Goto Start, Rewind, FastForward oder Goto End ausgewählt hast, sollte der Clip schon angehalten sein.)

e. Jetzt aktiviere die Funktion „Record O". Die Aufnahmetaste wird anfangen zu blinken und die Aufnahme fängt an. (Bemerkung: alle Steuerungstasten stehen während der Aufnahme zur Verfügung.)

f. Nachdem du die Stelle erreicht hast, wo du deinen Clip enden willst, drücke „Stop" (um das alles zu üben, versuche einen Clip aufzunehmen, der etwa 10 Sekunden lang ist.)

g. Fünf wahlbare Optionen erscheinen. Die Option "Kamera" ermöglicht dir eine spezielle Kameraführung zu deinem Clip hinzuzufügen. "Preview Clip" spielt den aufgenommenen Abschnitt ab. "Upload" ermöglicht dir deinen Clip ins Archiv hochzuladen. "Save Clip" ermöglicht dir deinen Clip auf dem N-Gage™ Spiele-Terminal zu speichern. "Exit" bricht die Aufnahme des Clips ab und führt dich ins Spiel zurück.

3) KAMERA

a. Wähle Option „Kamera" aus. Alle Kontrolltasten erscheinen. Du kannst aber lediglich nach vorne gehen.

b. Wenn du die rechte Taste oder Navigationsmenü oben oder unten drückst, variiert die Kamerasicht zwischen 6 verschiedenen Skaterblickwinkeln und zwei fixierten Kamerapositionen.

c. Wenn du den besten Kamerawinkel ausgewählt hast, drücke "Play" oder "Fast Forward" und "Stop", wenn du eine andere Änderung der Kameraposition willst. (Änderung des Kamerawinkels wird den Clip automatisch anhalten)

d. Wiederhole c) bis du am Ende des Clips gelandet bist.

e. Nachdem du am Clipsende gelandet bist, erscheinen vier wählbare Optionen. Dieses Mal wähle Option „Preview" aus. Wenn du die oben beschriebenen Schritte aufmerksam ausgeführt hast, wird deine Aufnahme mit allen deinen speziellen Kameraführungseffekten abgespielt. Du möchtest vielleicht deinen Clip auf N-Gage™ für zukünftiges Anschauen oder Editieren speichern. Benutze dafür "Save Clip" Option.

4) HOCHLADEN

a. Falls du mit deinem Clip zufrieden bist, wähle „Upload" Option aus, um den Clip ins Archiv hochzuladen.

b. Es erscheinen drei Dialogboxen, die dir helfen sollen, den Clip zu beschreiben und zu kategorisieren. Es ist wichtig deinen Clip möglichst genau zu beschreiben und zu kategorisieren, so dass das Cliparchiv als eine nutzbare und lustige Quelle für alle Spieler erhalten bleibt. (Clips, die in eine falsche Kategorie hochgeladen sind, werden gelöscht.)

c. Alle Clips müssen in „Test Clip" Ordner hochgeladen werden, um zu vermeiden, dass sie das Hauptarchiv durcheinanderbringen.

d. Sei möglichst kreativ und fantasievoll bei Aufnahmen der Tony Hawk's Pro Skater Clips. Die besten Clips werden zum „Hall of Frame" Clipsordner hinzugefügt, der jeden Monat mit den Spitznamen der Clipregisseure auf N-Gage™ Arena veröffentlicht wird.

FAQ

Wie gross sind Tony Hawk's Pro Skater's Videoclips? Ist es sehr teuer sie per Funknetzwerk herunterzuladen?

Die Videoclips, die von Tony Hawk's Pro Skater aufgenommen, auf die N-Gage™ SpielkonsoleSpiel-Terminal herunter oder hochgeladen werden, sind kompakt und mehrmals komprimiert. Ein typischer Videoclip, der bis zu 30 Minuten Spielaufnahme beinhaltet, ist viel kleiner als 1 KB. Die Dateigrösse ist so klein, da diese Dateien nicht Videodateien, sondern eine spezifische Spielaufnahme sind. Die Datei dieser Spielaufnahmen ist zusätzlich mit Hilfe einer fortgeschrittenen Technologie sehr stark komprimiert. Das Kleinformat dieser Videoclipdateien erlaubt sie fast ohne zeitlichen Verlust im mobilen Netzwerk hoch- und herunterzuladen.

Was ist Shadow Racing?

Spielpraxisgrundprinzip des mobilen Spiels im Mehrspielermodus

N-Gage™ SpielkonsoleSpiel-Terminal benutzt GPRS Funkstandard, um seine Netzwerkspielpraxis zu ermöglichen. GPRS ist eine höchst verlässliche und breiteingesetzte Technologie der mobilen Datenübertragung. In diesem Fall leidet GPRS jedoch unter niedrigerer Bandbreite und viel zu hoher Latenz, als es normalerweise bei Echtzeitonlinespielen üblich ist. Unter „Latenz" wird die erforderliche Zeit verstanden ein gegebenes Datenpaket zwischen zwei im Netzwerk verbundenen Geräten von einem zum anderen Gerät zu verschicken. Falls der zeitliche Verzug der Übertragung zu lang ist, wird eine konsistente Spielausübung unmöglich sein.

Spieler werden verzerrte Spielerlebnisse (wie Stösse und Kollisionen) erfahren. Dies führt zu einer zeitlichen Verzögerung zwischen Wahrnehmung und Reaktion und macht den Mehrspielerwettbewerb unmöglich.

Die Echtzeit-Online-Spiele wie Schütze oder Rennspiele benötigen meistens

Netzwerklatenz, die die Länge von 200-300 Millisekunden nicht überschreitet, um eine konsistente Spielausübung zu gewährleisten. Eine typische Latenz der GPRS-Netzwerke variiert jedoch zwischen 1 und 3 Sekunden. Dies macht eine hochqualitative Spielausübung ausserördentlich schwierig. Die im Netzwerk zu übertragene Gesamtdatenmenge, die während der Echtzeitspielsitzung sehr hoch werden kann, stellt ein zusätzliches Problem dar. Im Gegensatz zur festen Internetverbindung werden die Übertragungen per Funk in Abhängigkeit von der Anzahl der verschickten Datenpakete abgerechnet. Das bedeutet, je mehr Daten du verschickt hast, desto höher wird deine Handyrechnung sein. Dies ist ein anderer Grund, warum die Echtzeitspiele nicht idealer weise für mobile Netzwerke geeignet sind.

Im Gegensatz zu Kabelverbindungen sind mobile Netzwerke den gelegentlichen Unterbrechungen und Ausfällen unterworfen, auf gleicher Weise wie man es beim normalen Telefonat vom Handy erleben kann. Die Verschiedenheit der Anbieter bezüglich Verlässlichkeit im mobilen Sendegebiet macht es schwieriger ein erfolgreiches Echt-Zeit-Spiel, das eine konstante und verlässliche Verbindung zwischen Geräten erfordert, zu führen.

Tony Hawk's Pro SkaterTomb Raider füor N-Gage™ Spiele-Terminal benutzt Mehrspielertechnik, die „Shadow racing"genannt wird (auch bekannt als „Ghost Racing" (Geisterrennen)), um Kopf an Kopf Wettbewerbe durchzuführen. Spieler kämpfen in Shadow Racing nicht gegeneinander, sondern gegen aufgenommene Auftritte von einander. Obwohl der Wettbewerb nicht in Echtzeit stattfindet, ist die Spielerlebnisqualität identisch und in vielen Fällen sogar besser als die Qualität, die man von einem Echtzeitspiel unter hoch latenten Netzwerkbedingungen erwarten könnte. Sogar mit einem zeitlichen Verzug in 150 Millisekunden sind die sogenannten Echtzeit- Spiele im Mehrspielermodus nicht in der Lage den genauen Spielerauftritt in wirklicher Echtzeit zu zeigen. z.B. im „Formula 1" Rennspiel können 150 Millisekunden der Länge von 3 oder 4 Autos im Rennen entsprechen. Das Spiel muss eine Schätzung über die relative Autoposition im Spiel abliefern. Diese Schätzung basiert auf zeitlichen Informationen. In Shadow Racing kann jedoch, da alle Auftritte aufgenommen sind und ohne zeitliche Verzögerung abgespielt werden, eine viel genauere Kopf an Kopf Rennausführung erreicht werden. Das einzige abwesende Element im Shadow Racing Auftritt ist die unmittelbare Interaktion der Spieler mit einander, da einer der Spieler immer durch einen bereits aufgenommenen Auftritt vertreten ist. Im Allgemeinen ist die Ausführung des Shadow Racing in der Wahrnehmung des einzelnen Spielers fast genau so echt, als ob der Wettbewerb in Echtzeit unter optimalen zeitlichen Bedingungen stattfinden würde.

Shadow Racing hat einige wichtige Vorteile gegenüber Echtzeit Mehrspieler Wettbewerben. Diese Vorteile machen es ideal zum Ausführen unter Bedingungen des mobilen Netzwerkes.

i. Die Datennutzung in Shadow Racing erfolgt in viel geringerem Umfang als es in Echtzeit-Spiel der Fall ist. Für das typische zehnminütige Spiel zwischen zwei Spielern ist etwa 100 bis 150 KB für jeden Spieler an Datenaustausch per Funk erforderlich. Ein solch hoher Umfang des Datenaustauschs könnte die Online-Spielausführung sehr teuer machen, sogar für sehr kurze Spielauftritte. Dank sehr fortgeschrittener Technologie für Datenkomprimierung, die in der Tony Hawk's Pro Skater für N-Gage™ SpielkonsoleSpiel-Terminal eingesetzt sind, benötigt ein Zehnminütiger Auftritt weniger als 1KB Daten, die per Funk übertragen werden. Dies ermöglicht dem Spieler zum Preis von einer Spielsitzung in mehr als 100 Shadow Races Auftritten teilzunehmen.

ii. Da die Shadow Race Daten so kompakt sind, dass sie nur einen Bruchteil der Sekunde zum Herunterladen aus dem Netzwerk benötigen, ist es nicht erforderlich eine konstante und zuverlässige Verbindung, wie es im Fall des Echtzeitspiels notwendig ist, herzustellen. Mit Shadow Racing kann man sich z.B. nach dem Herunterladen des Spiels in eine Zone, wo nur schlechter oder sogar gar kein Datenempfang möglich ist, begeben. Dies wird die Spielausführung nicht beeinflussen, da alle Spieldaten bereits auf N-Gage™ vorhanden sind.

iii. Mit Shadow Racing stehen alle Spieler immer zur Verfügung. Du kannst immer einen Gegner finden, der deinem Fähigkeitsniveau entspricht. Im Gegensatz zu einem Echtzeitspiel, wo man einige Minuten braucht, bis man einen passenden Gegner gefunden hat, herausgefordet und das Spiel angefangen hat, erlaubt Shadow Racing einen Auftritt von jedem beliebigen Spieler auszuwählen und unabhängig von seiner Onlinepräsenz gegen ihn aufzutreten. Mit Shadow Racing kannst du gegen jeden beliebigen Spieler zu jedem beliebigen Zeitpunkt auftreten, ohne dabei deine Handyakkus bei der Netzsuche nach einem anderen Spieler zu entladen.

Technische Hilfe:

Weitere Hilfe bei der Fehlerbehebung erhalten Sie bei Nokia unter: www.n-gage.com.

Copyright © 2003 Nokia. Alle Rechte vorbehalten. Autor: Ideaworks 3D Ltd.

Nokia und N-Gage sind Marken oder eingetragene Marken der Nokia Corporation. Andere in diesem Handbuch erwähnte Produkt- und Firmennamen können Marken oder Handelsnamen ihrer jeweiligen Eigentümer sein.

© 1999-2003 Activision, Inc. und ihre Partner. Entwickelt von Ideaworks 3d Ltd. Activision und Pro Skater sind eingetragene Marken der Activision, Inc. und ihre Partner. Alle Rechte vorbehalten. Tony Hawk ist eingetragene Marke von Tony Hawk. Andere in diesem Dokument erwähnte Firmen- und Produktnamen sind Marken oder Handelsnamen ihrer jeweiligen Eigentümer.